

*Il Miles Gloriosus Wargame
presenta*



Manituana



Circa 12 anni dopo gli eventi raccontati da Fenimore Cooper ne “L’ultimo dei Mohicani” relativi alla guerra franco-indiana del 1754-63, nel 1775, all'alba della rivoluzione che generò gli Stati Uniti d'America, lealisti e ribelli si contendono l'alleanza della Confederazione Irochese, o Lega delle Sei Nazioni (i Cayuga, i Mohawk, gli Oneida, gli Onondaga, i Tuscarora e i Seneca), la più potente lega indiana, forte di una Costituzione antica di secoli, che vive nel territorio che va dall'attuale Stato di New York alla Pennsylvania.

In questa cornice si svolgono gli eventi narrati nel libro dei Wu Ming, *Manituana* (Einaudi, 2007).

Le tribù indiane lealiste, fedeli al re Giorgio e guidate dal capo **Joseph "Thayendanegea" Brant**, combattono per assicurarsi la sopravvivenza contro l'espansionismo dei coloni nordamericani, appoggiati da alcune delle tribù irochesi. La guerra si sviluppa drammaticamente tra imboscate, saccheggi, marce e grandi battaglie, intercalate dalle storie personali dei protagonisti. Le loro scelte determineranno il destino del popolo indiano.

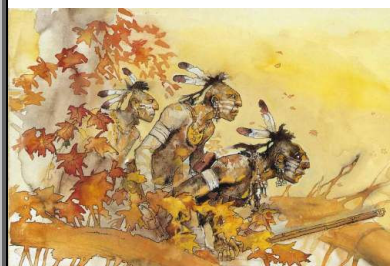
Dalla lunga storia narrata, il *Miles Gloriosus* ha liberamente tratto un episodio che racconta di un assalto ad un gruppo di insediamenti americani, difesi da civili e miliziani da parte di un gruppo di indiani comandati dal Capo Joseph Brant in persona.



Regolamento: “This very ground”

Miniature: 28 mm. Redoubt, Conquest, Perry

Elementi scenici: case Hovels, steccati et al., autocostruiti



Per saperne di più, alcuni Siti Internet:

- www.manituana.com, dal quale si può anche scaricare (legalmente!) il libro
- Butler's ranger, www.iaw.on.ca/~awoolley/brang/brlinks.html,
- Uniformi della Guerra d'Indipendenza: www.srcalifornia.com/uniforms/uiindex.htm
- Quadri di Robert Griffin sugli Indiani: www.oldgloryprints.com/griffing.htm

Da non dimenticare che, sull'argomento, il grande Hugo Pratt ha tratto, nel 1962, la sua graphic novel “Fort Wheeling”

